

ПОДРОБНАЯ ПРОГРАММА КУРСА

Системное управление проектами в эпоху ИИ

Вы выстраиваете систему управления на своём проекте — от базового каркаса до применения ИИ и современных практик. Результат курса: рабочая AI-система и фундаментальное понимание современного проектно-продуктового подхода.

КОРОТКАЯ ПРОГРАММА · БЛОК 1

ИИ для руководителя проекта

Модули	1–2
Длительность	3 недели
Объём	18 часов: 12 ч занятий, 6 ч домашней работы
Финал	итоговый тест и сертификат ZverProject
Стоимость	36 000 ₽

БЛОКИ 1 + 2

Основная программа

Модули	1–8
Длительность	14 недель
Объём	85 часов: 54 ч занятий, 5 ч встреч с экспертами, 26 ч домашней работы
Финал	защита проекта перед экспертной комиссией и сертификат ZverProject
Стоимость	98 000 ₽

Можно взять только блок 1, оба блока сразу или блок 2 после прохождения блока 1. После успешного итогового теста или защиты — доступ в закрытый клуб участников и выпускников.

Расписание

Будняя группа

Чт / пт · 16:00–18:00 · 29 окт 2026 – 11 фев 2027

Субботняя группа

Сб · 10:00–14:00 · 31 окт 2026 – 13 фев 2027

Время московское · записи всех занятий · индивидуальная вводная встреча до старта · количество мест ограничено.

Блок 1: будняя группа — 29 окт – 13 нояб 2026, субботняя — 31 окт – 14 нояб 2026. 27 занятий по 2 часа. Пропускаем 31 декабря, 1, 7 и 8 января. Новогодняя пауза — до 10 января включительно. Возвращаемся к занятиям 16 января. Итоговая защита — 13 февраля.

Путь: четыре этапа

ЭТАП 1

Освоить ИИ

Модули 1–2: Основы работы с ИИ; Продвинутое сценарии ИИ

ЭТАП 2

Обосновать решения

Модули 3–4: Базовые продуктовые инструменты; Критическое мышление

ЭТАП 3

Организовать работу

Модули 5–6: Классический проектный подход; Гибкая реализация в Scrum

ЭТАП 4

Довести до результата

Модули 7–8: Управление изменениями; Тестирование и защита проекта

Межмодульные тесты — после модулей 3, 4, 5 и 6. Модуль 2 завершает программу «ИИ для руководителя проекта» тестом и сертификатом, модуль 8 — основную программу защитой проекта. В домашней работе обязательно используется ИИ.

Основы работы с ИИ

От качественного промпта до собственного ассистента и паспорта проекта.

6 ч занятий

3 ч домашней работы

Как специалист, работающий с проектами, я хочу применять ИИ к рабочим задачам, чтобы готовить материалы быстрее и проверять достоверность результатов.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Освоить практические инструменты работы с ИИ и способы проверки ответов, которые понадобятся на всём курсе.

ТЕМЫ

- Как устроен ИИ; промпт-инжиниринг и техники получения качественного результата.
- Глубокие исследования и снижение галлюцинаций, включая RAG.
- Выбор модели под задачу: когда нужна дорогая, а когда хватит дешёвой.
- Кейсы применения ИИ в проектной работе и потерь из-за недостоверных данных.
- Последовательная подготовка паспорта проекта; документы и презентации.
- Транскрибация встреч и использование их материалов в работе.
- Ассистенты и создание собственного AI-ассистента; обзор Битрикс24 и Kaiten.
- Чек-лист информационной безопасности при работе с ИИ.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Слушатель объясняет базовые принципы работы ИИ и применяет техники промпт-инжиниринга.
- ☐ Собрана личная подборка из 5–10 промптов под задачи своего проекта.
- ☐ Проверен минимум один приём снижения галлюцинаций: RAG или независимая перепроверка.
- ☐ Слушатель умеет проводить глубокое исследование и проверять основание ответа.
- ☐ Слушатель выбирает модель под задачу с учётом качества и стоимости.
- ☐ Освоена подготовка документов и презентаций с помощью ИИ.
- ☐ Слушатель умеет использовать транскрибацию встреч в проектной работе.
- ☐ Настроен собственный AI-ассистент под повторяющуюся задачу.
- ☐ В ассистенте начат черновик паспорта своего проекта.
- ☐ Разобраны чек-листы ИИ-инструментов и информационной безопасности.
- ☐ Оба домашних задания сданы в срок и переданы на проверку преподавателю.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Задание 1: 5–10 рабочих промптов и проверка приёма снижения галлюцинаций. Задание 2: свой AI-ассистент и черновик паспорта проекта. Оба задания проверяет преподаватель.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Подборка промптов, настроенный AI-ассистент, черновик паспорта, чек-листы инструментов и информационной безопасности.

КОНТРОЛЬ

Две домашние работы с проверкой. Межмодульного теста после этого модуля в программе нет.

Важно. Результаты ИИ проверяются человеком. Инструменты остаются для дальнейшей работы; паспорт дорабатывается в модуле 5.

Продвинутые сценарии ИИ

Агенты, автоматизация, собственный дашборд и развитие AI-системы.

6 ч занятий

3 ч домашней работы

Тест · сертификат

Как руководитель проекта, я хочу собрать собственную AI-систему, чтобы автоматизировать рутину и улучшать способ работы после каждого проекта.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Научиться выстраивать AI-инфраструктуру проектной работы: от ролевого ревью документов до агентов, дашбордов и цикла улучшения.

ТЕМЫ

- Ассистенты, агенты, субагенты и их навыки: выбор под рабочую задачу.
- Codex, Cursor, Claude Code, TRAE и другие инструменты для руководителя проекта.
- Собственная AI-система, не привязанная к конкретной платформе: свой агент, AI-пайплайн и автоматизация.
- Low-code автоматизация проектных процессов.
- Разные ролевые модели для повышения качества проектных документов.
- Контроль качества работы агентов и автоматизация рутинных процессов.
- Автоматическая отчётность для заинтересованных лиц и дашборд проекта.
- Обратная связь и постоянное улучшение AI-системы в проектах, спринтах и ретроспективах.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Слушатель выбирает инструмент, ассистента или агента под проектную задачу и объясняет ограничения.
- ☐ Разобраны возможности Codex, Cursor, Claude Code и других инструментов.
- ☐ Проектный документ проверен с использованием разных ролевых моделей.
- ☐ Слушатель понимает структуру простого AI-пайплайна и способы его автоматизации.
- ☐ Разобрана low-code автоматизация проектных процессов.
- ☐ Создан первый AI-дашборд либо простой агент / автоматизация под повторяющуюся задачу.
- ☐ Определено, как проверять качество работы агента.
- ☐ Разобран способ автоматической отчётности для разных заинтересованных лиц.
- ☐ Сформирован прототип цикла развития собственной AI-системы.
- ☐ Обратная связь связана с улучшением системы по итогам проекта, спринта или ретро.
- ☐ Пройден межмодульный онлайн-тест по блоку ИИ.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Собрать первый AI-дашборд либо настроить простого агента / автоматизацию. Сформировать прототип цикла развития своей AI-системы.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Прототип AI-дашборда и базовая автоматизация; цикл постоянного улучшения AI-системы.

КОНТРОЛЬ

Тестирование и выдача сертификата по программе «ИИ для руководителя проекта». Для слушателей только блока 1 — финал обучения и сертификат ZverProject по блоку с результатами теста.

Важно. Доступ к указанным инструментам разработки / автоматизации предоставляется без дополнительной оплаты по программе курса. Тройки поддержки формируются на первом занятии модуля 3; защита доступна в основной программе.

Базовые продуктовые инструменты

Пользовательская ценность, бизнес-метрики и приоритеты команды.

10 ч занятий

1 ч с экспертом

5 ч домашней работы

Межмодульный тест

Как руководитель проекта, я хочу понимать потребности пользователей и экономику продукта, чтобы выбирать задачи, которые создают ценность для бизнеса.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Освоить продуктовые инструменты и связать работу команды с бизнес-контекстом.

ТЕМЫ

- JTBD-интервью: выявление реальной боли пользователя.
- Value Stream Mapping: соответствие продукта ожиданиям пользователя.
- Business Model Canvas и модель монетизации.
- Математическое дерево метрик: связь командных и бизнес-показателей.
- Приоритизация бэклога для управления маржинальностью.
- Формулирование гипотез и быстрая проверка.
- Декомпозиция и командная оценка задач сопоставимого размера.
- Ограничения оценки в часах и альтернативы на кейсах ЮМани и банков.
- User Story Mapping: целостное представление продукта.
- Проектные практики для повышения маржинальности команды: смотреть на команду с позиции бизнеса и помогать ей ускоряться, а не только передвигать задачи и проводить встречи.
- AI-ревью постановки, «Ловушка чистой логики» и упражнение «Маржинальный бэклог».

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Проведены 2–3 JTBD-интервью по своему проекту.
- ☐ Построена Value Stream Map.
- ☐ Слушатель объясняет модель монетизации через Business Model Canvas.
- ☐ Командные показатели связаны с бизнесовыми через дерево метрик.
- ☐ Приоритеты бэклога обоснованы с учётом маржинальности.
- ☐ Сформулированы 2–3 проверяемые гипотезы.
- ☐ Для каждой гипотезы явно указана метрика проверки.
- ☐ Бэклог декомпозирован на задачи сопоставимого масштаба.
- ☐ Разобраны оценка с командой и альтернативы оценке в часах.
- ☐ Подготовлена User Story Map.
- ☐ Слушатель применяет проектные практики для повышения маржинальности команды.
- ☐ В AI-ревью постановки разобраны найденные и пропущенные ИИ проблемы.
- ☐ В домашней работе применён минимум один AI-инструмент, выводы проверены слушателем.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Провести 2–3 интервью, построить Value Stream Map и сформулировать 2–3 гипотезы с отдельной метрикой для каждой. Использовать ИИ для анализа или черновика и проверить результат.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

JTBD-интервью, Value Stream Map, гипотезы с метриками, оценённый бэклог, User Story Map и шаблон определения маржинальных элементов бэклога.

КОНТРОЛЬ

Проверка домашней работы и практические упражнения. Экспертная сессия Дмитрия Гнилицы — около 1 часа. Межмодульный онлайн-тест по материалу модуля.

Важно. Продуктовые решения обосновываются данными и бизнес-контекстом; ИИ помогает готовить материалы, слушатель проверяет выводы.

Критическое мышление

Фактчекинг, логические ошибки, статистика и стресс-тест решений.

6 ч занятий

1 ч с экспертом

3 ч домашней работы

Межмодульный тест

Как специалист, принимающий решения, я хочу проверять свои выводы и ответы ИИ, чтобы не принимать ошибки за достоверные факты.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Научиться критически проверять собственные решения и результаты ИИ.

ТЕМЫ

- Когнитивные искажения: планирование, самоуверенность, подтверждение, невозвратные затраты, якорь, ореол, групповое мышление, авторитет и доступность.
- Фактчекинг в 6 шагов: первоисточник, основание ответа, независимое мнение и отдельная проверка цифр.
- Упражнение «Стоп-кран для ИИ»: ошибки в AI-артефактах.
- Формальная и неформальная логика: подмена тезиса, ложная дихотомия, поспешное обобщение, post hoc, апелляция к авторитету и круговое обоснование.
- Стресс-тест: причинно-следственные связи, рефрейминг, доведение до абсурда.
- Манипуляции статистикой: база процентов, выбор периода, средние, корреляция и причинность.
- Оценка сильных и слабых сторон по T-shape / V-shape.
- Постановка задач людям и ИИ.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Распознаны релевантные проектной работе когнитивные искажения.
- ☐ Заполнен чек-лист искажений на своём кейсе.
- ☐ AI-артефакт из домашней работы модуля 3 проверен по методике 6 шагов.
- ☐ Найдена минимум одна логическая ошибка или когнитивное искажение.
- ☐ Проверены источники и числовые утверждения.
- ☐ Применена минимум одна техника стресс-теста аргументации.
- ☐ Слушатель различает корреляцию и причинность и распознаёт типовые манипуляции статистикой.
- ☐ Составлена карта сильных и слабых сторон T-shape / V-shape.
- ☐ Слушатель умеет ставить задачи людям и ИИ.
- ☐ Подготовлена заметка: что найдено и как изменилось решение.
- ☐ Пройден межмодульный онлайн-тест в присутствии преподавателя.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Взять гипотезу или Value Stream Map из модуля 3, выполнить фактчекинг в 6 шагов, найти ошибку / искажение и провести стресс-тест. Оформить короткую заметку о выводах и изменениях.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Чек-лист когнитивных искажений, заметка по фактчекингу AI-артефакта, карта T-shape / V-shape.

КОНТРОЛЬ

Межмодульный онлайн-тест: понимание теории и практические навыки, в присутствии преподавателя. Встреча с экспертом — 1 час.

Важно. Проверка выполняется на реальном артефакте предыдущего модуля; выводы не принимаются на веру.

Классический проектный подход

Паспорт проекта, роли, риски, стейкхолдеры и коммуникации.

10 ч занятий

1 ч с экспертом

5 ч домашней работы

Межмодульный тест

Как руководитель проекта, я хочу выстроить роли, планирование и контроль, чтобы управлять сложным проектом и своевременно реагировать на отклонения.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Освоить классический проектный подход и подготовить документацию своего проекта с помощью ИИ и проверкой человеком.

ТЕМЫ

- Руководитель проекта как лидер: компетенции и практика лидерства в тройке.
- Проект, продукт, процесс и задача; выбор предсказуемого, гибкого или гибридного подхода.
- Структура и ценность классического подхода в сложных проектах.
- Паспорт и канвас проекта, ролевая модель и матрица компетенций.
- Управление рисками: ранние триггеры, сценарии и Risk Poker.
- Управление стейкхолдерами, коммуникациями и ресурсами.
- RACI: полнота и непротиворечивость распределения ответственности.
- Проверка готовности Go / No-Go.
- Здоровье проекта, команды и руководителя; отклонения, доска болей и улучшения.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Объяснены различия проекта, продукта, процесса и задачи.
- ☐ Обоснован подход к своему проекту: предсказуемый, agile или гибридный.
- ☐ Разобран чек-лист лидерских компетенций руководителя проекта.
- ☐ Подготовлен паспорт / устав своего проекта с развитием черновика модуля 1.
- ☐ Проработаны канвас, ролевая модель и проектные компетенции.
- ☐ Составлена RACI-матрица.
- ☐ RACI проверена на полноту и непротиворечивость.
- ☐ Сформирован реестр рисков с ранними триггерами.
- ☐ Проведена мини-сессия Risk Poker.
- ☐ Подготовлены матрица коммуникаций и план работы со стейкхолдерами.
- ☐ Разобраны управление ресурсами и проверка готовности Go / No-Go.
- ☐ Определено, как отслеживать здоровье проекта, команды и своё состояние.
- ☐ Разобрана реакция на отклонения и фиксация предложений по улучшению.
- ☐ Черновики проектных документов подготовлены с ИИ и доработаны самостоятельно.
- ☐ Пройден межмодульный тест в присутствии преподавателя.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Подготовить паспорт проекта, RACI и реестр рисков. Провести мини-сессию Risk Poker. Черновики создать с помощью ИИ, проверить и доработать самостоятельно.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Паспорт проекта, RACI, реестр рисков, матрица коммуникаций, план управления стейкхолдерами и чек-лист лидерских компетенций.

КОНТРОЛЬ

Межмодульный онлайн-тест по теории и практическим навыкам в присутствии преподавателя. Встреча с экспертом — 1 час.

Важно. Документы относятся к своему проекту; ответственность за проверку фактов и управленческие решения остаётся у слушателя.

Гибкая реализация в Scrum

Полный цикл спринта с ИИ: от планирования до ретроспективы.

10 ч занятий

1 ч с экспертом

5 ч домашней работы

Межмодульный тест

Как руководитель проекта, я хочу организовать работу короткими циклами, чтобы команда регулярно показывала результат и улучшала способ работы.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Освоить Scrum и применение ИИ для поддержки событий и артефактов.

ТЕМЫ

- Выбор длительности цикла и состава команды.
- Планирование спринта, бэклог, груминг / refinement.
- Размер команды, роли и распределение работы.
- Правильная цель спринта и проекта.
- Оценка трудоёмкости и достижение результата спринта.
- Демонстрация, review и обратная связь.
- Содержательная ретроспектива.
- T-shape / V-shape и практики развития сильной команды.
- ИИ: транскрибация, агенты для планирования и ретро, уведомления по триггерам и раннее выявление риска срыва спринта.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Обоснованы длительность цикла и состав команды.
- ☐ Распределены роли и обязанности участников.
- ☐ Сформулирована цель спринта.
- ☐ Подготовлен бэклог и разобран refinement.
- ☐ Применён подход к оценке трудоёмкости работ.
- ☐ Проведена симуляция планирования спринта.
- ☐ Проведена симуляция daily.
- ☐ Проведены демонстрация результата и сбор обратной связи.
- ☐ Проведена содержательная ретроспектива.
- ☐ На каждом этапе симуляции использован минимум один AI-инструмент.
- ☐ Разобрано применение транскриптов, триггерных уведомлений и выявления риска срыва.
- ☐ Определены направления развития компетенций и команды.
- ☐ Пройден межмодульный тест в присутствии преподавателя.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Провести на своём проекте полный цикл симуляции: планирование → daily → демо → ретро. Использовать минимум один AI-инструмент на каждом этапе.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Симуляция спринта и refinement с применением ИИ; материалы планирования, демонстрации и ретроспективы.

КОНТРОЛЬ

Межмодульный онлайн-тест по пониманию теории и практике в присутствии преподавателя. Встреча с экспертом — 1 час.

Важно. Учебная симуляция выполняется на своём проекте. Применение ИИ обязательно на каждом этапе цикла.

Управление изменениями

Соппротивление, возражения и коммуникация реального изменения.

4 ч занятий

1 ч с экспертом

2 ч домашней работы

Как руководитель проекта, я хочу подготовить команду к изменениям, чтобы учитывать сопротивление и помогать людям осваивать новые способы работы.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Научиться проводить изменения процесса, инструмента или команды с учётом сопротивления и стоимости.

ТЕМЫ

- Цикл управления изменениями и типовые модели.
- Природа сопротивления и стоимость изменений.
- Состав команды изменений.
- Практика работы с возражениями.
- Изменение процесса, инструмента и состава команды, включая внедрение ИИ.
- Отслеживание прогресса изменений.
- ИИ для анализа тональности и рисков сопротивления; агент для репетиции сложных разговоров.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Спланирован цикл реального изменения в своём проекте или команде.
- ☐ Определены вероятные причины сопротивления.
- ☐ Учтены стоимость изменения и нужные участники.
- ☐ Разработан план коммуникации изменения.
- ☐ Проработано минимум одно ожидаемое возражение.
- ☐ Разобран способ вести команду через смену процесса, инструмента или состава.
- ☐ Определено, как отслеживать прогресс изменения.
- ☐ В домашней работе применён ИИ: анализ материалов или черновик коммуникации.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Разработать план коммуникации одного реального изменения и обработку минимум одного возражения. Обязательно применить ИИ и проверить подготовленные материалы.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

План коммуникации реального изменения с проработанным возражением.

КОНТРОЛЬ

Проверка домашней работы.
Встреча с экспертом — 1 час.
Отдельного межмодульного теста после модуля 7 в программе нет.

Важно. ИИ может помогать анализировать тональность и репетировать разговор; итоговую коммуникацию готовит и проверяет слушатель.

Тестирование и защита проекта

Защита реализованного решения и демонстрация своей AI-системы.

2 ч занятий

Итоговый тест

Как слушатель, я хочу защитить решение на своём проекте, чтобы подтвердить применение управленческих и AI-инструментов на практике.

ЦЕЛЬ МОДУЛЯ

Подготовиться к обсуждению управленческих решений и защитить свой результат перед экспертным советом.

ТЕМЫ

- Подготовка к интервью и защите управленческих решений.
- Типовые вопросы при защите, встрече с заказчиком или аттестации.
- Разбор сильных ответов и обоснований.
- Итоговое тестирование и защита перед практикующими экспертами.

ЧТО ВЫ СДЕЛАЕТЕ И ЧЕМУ НАУЧИТЕСЬ

- ☐ Представлен результат теста на знание материала.
- ☐ Обоснован выбор подхода к проекту: предсказуемый, agile или гибридный.
- ☐ Объяснено, какие инструменты курса использованы и почему.
- ☐ Представлены реальные проектные артефакты: паспорт, RACI, бэклог, план изменений и другие материалы своего проекта.
- ☐ Показаны настроенные AI-ассистенты и агенты в работе.
- ☐ Продемонстрирована система саморазвития и постоянного улучшения проектной деятельности.
- ☐ Управленческое решение доведено до результата на собственном проекте.

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

Отдельные часы домашней работы на модуль 8 не предусмотрены: на защиту собираются и представляются результаты предыдущих модулей.

ЧТО ОСТАЁТСЯ У ВАС

Защищённый проект. После успешной защиты — сертификат ZverProject и доступ в закрытый клуб.

КОНТРОЛЬ

Итоговое тестирование и защита. Экзамен принимает экспертный совет из практикующих экспертов.

Важно. Только для прошедших оба блока. Для слушателей блока 1 финал — тест после модуля 2 и сертификат по блоку. Условия повторной защиты согласуются отдельно.

Готовые рабочие материалы

Не просто шаблоны «на будущее»: вы используете и адаптируете их в ходе работы над своим проектом. Входят в основную программу.

Шаблоны документов · 11

- документ требований к продукту
- карта пользовательских историй
- устав / паспорт проекта
- реестр рисков
- план коммуникаций
- матрица ответственности ролей
- документы и шаблоны для работы со стейкхолдерами
- шаблоны проектной отчётности
- подробный отчёт о ходе реализации проекта
- краткий управленческий статус-отчёт по ходу реализации проекта
- отчёт о завершении проекта

Чек-листы руководителя проекта · 5

- чек-лист при открытии проекта
- чек-лист на каждый день
- чек-лист на еженедельном контроле
- чек-лист на полугодовом контуре
- чек-лист при завершении этапа / проекта

Итоговые артефакты · 2

- короткий и полный чек-листы руководителя проекта: на что обращать внимание, какие вопросы задавать себе и что важно не упустить по ходу реализации проекта
- итоговая блок-схема управления проектом: основные управленческие шаги в зависимости от решения — от запуска до завершения / защиты результата

Скидка 5% по рекомендации. Можно начать обучение до оплаты — по гарантийному письму с последующей оплатой после начала курса. ivanzverev.ru/course